

ФГБОУ ВО «САМАРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ»

Инженерно-экономический факультет
кафедра прикладной математики и информатики

ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНЫМ РАБОТАМ
курса «Языки и методы программирования»

Вариант 1

Выполнил студент:

Фамилия Имя Отчество
группа: 1-ИЭФ-10

Проверил:

к.ф.-м.н., доцент
Саушкин Михаил Николаевич

Самара, 2016 г.

Содержание

| | |
|--|----------|
| 1. Название лабораторной работы | 2 |
| 1.1. Цель работы | 2 |
| 1.2. Задание | 2 |
| 1.3. Основная часть | 3 |
| 1.3.1. Теоретическая часть | 3 |
| 1.3.2. Листинг программы | 3 |
| 1.3.3. Полученные результаты и их анализ | 4 |
| 1.4. Выводы | 5 |
| Литература | 6 |

Лабораторная работа 1

Название лабораторной работы

1.1. Цель работы

Здесь приводится формулировка цели лабораторной работы. Формулировки цели для каждой лабораторной работы приведены в методических указаниях. В курсе «Языки и методы программирования» используются методические указания [1, 2].

Цель данного шаблона — максимально упростить подготовку отчётов по лабораторным работам в системе $\text{\LaTeX} 2\epsilon$. Модифицируя данный шаблон, студенты смогут без труда подготовить «стильный» и качественный (с точки зрения оформления и набора) отчёт по лабораторным работам, а также познакомиться с основными возможностями $\text{\LaTeX} 2\epsilon$, которые безусловно пригодятся при подготовке курсовых и дипломных проектов, оформлении научных статей, магистерских и даже кандидатских диссертаций. Для уверенного и «продвинутого» владения этой системой настоятельно рекомендуется ознакомиться хотя бы с одной из этих книг [3, 4, 5], которые можно найти в электронном виде в сети Internet или спросить у преподавателя. Также можно пользоваться любыми материалами, найденными в сети.

1.2. Задание

Здесь приводится описание задания в соответствии с рекомендациями методического пособия и выданным вариантом [1, 2].

Студентам предлагается работать с издательской системой $\text{\LaTeX} 2\epsilon$, установленной не на настольном компьютере, а в облачном сервисе Overleaf. Это связано с тем, что пользователю незнакомому с \LaTeX порой весьма трудно самостоятельно установить, настроить и начать работать с этой системой. Сервис Overleaf имеет удобный и понятный интерфейс, в нём всё работает «из коробки».

Для начала работы с сервисом Overleaf необходимо зарегистрироваться одним из следующих способов:

- с помощью аккаунта Google;
- с помощью аккаунта Twitter
- или с помощью регистрации через электронную почту.

После регистрации можно скачать этот шаблон по ссылке [https://www.
overleaf.com/read/sqvxbnhgxxdm](https://www.overleaf.com/read/sqvxbnhgxxdm) и начать оформлять отчёт по лаборатор-

ным работам. Язык проверки орфографии — единственное, что следует изменить в настройках этого сервиса: **Default Spell Check Language (for new projects)**. При работе с сервисом рекомендуется использовать режим **Source**, а не **Rich Text**.

1.3. Основная часть

1.3.1. Теоретическая часть

Здесь приводятся теоретические сведения, необходимые для выполнения соответствующей лабораторной работы: описываются методы решения поставленной задачи, используемые подходы, алгоритмы.

Преимущество **L^AT_EX**а перед другими системами в том, что Вы можете набирать свой текст не задумываясь об оформлении. Система L^AT_EXe всё сделает сама в лучшем виде согласно настройкам, заданным в преамбуле документа, ведь создатель T_EXa не кто иной, как **Дональд Кнут**, а макропакет L^AT_EX разработал **Лесли Лэмпорт**.

Набор текста, формул и таблиц как правило не вызывает проблем, но в первое время рекомендуется просматривать уже указанные книги [3, 4, 5], написанные настоящими гуру L^AT_EXa.

1.3.2. Листинг программы

Листинг программы оформляется с помощью пакета ***listings***. Документация по этому пакету очень обширная, её можно найти по ссылке <http://mirrors.ctan.org/macros/latex/contrib/listings/listings.pdf>. Рекомендуется использовать настройки пакета уже прописанные в данном шаблоне в преамбуле документа. Ниже представлен листинг программы 1.1 для чтения типизированного файла, взятый из методического пособия [1], оформленный в соответствии с прописанными настройками.

Листинг 1.1: Программа чтения типизированного файла

```

1 const
2   Nmax = 10;
3 type
4   TCircle = record
5     x, y, R : integer;
6     color : string [20];
7   end;
8 var
9   W : array [1..Nmax] of TCircle;
10  i, N, min, max : integer;
11  f : file of TCircle;
12 begin
13   // открываем файл для чтения

```

```

14 Assign(f, '0.dbf'); Reset(f);
15 N := FileSize(f);;
16 for i:=1 to N do begin
17   Read(f,W[i]);
18 end;
19 Close(f);
20 max := -MaxInt;
21 min := MaxInt;
22 for i:=1 to N do begin
23   if (W[i].color='зелёный') and (W[i].R>max) then max := W[i].R;
24   if (W[i].color='красный') and (W[i].R<min) then min := W[i].R;
25 end;
26 if max = -MaxInt then Writeln('Зелёных кругов нет')
27   else Writeln('Радиус самого большого зелёного круга = ', max);
28 if min = MaxInt then Writeln('Красных кругов нет')
29   else Writeln('Радиус самого маленького красного круга = ', min);
30 end.

```

В случае, если для выполнения поставленного задания необходимо написать две программы, то приводятся листинги обеих программ.

При необходимости даются комментарии к листингам. Например, в листинге 1.1 в разделе типов задаётся тип `TCircle`, который используется для хранения данных:

```

type
TCircle = record
  x, y, R : integer;
  color : string[20];
end;

```

1.3.3. Полученные результаты и их анализ

Здесь кратко описываются итоги проделанной работы, приводится анализ полученных результатов.

Здесь могут содержаться листинги входных и выходных файлов, приводиться таблицы и рисунки, используемые при анализе.

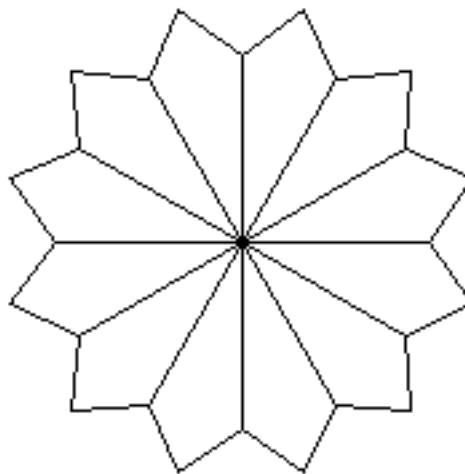
Пример оформления таблицы представлен ниже (см. табл. 1.1). Она взята из указанного уже методического пособия [1].

Как отмечалось выше, рисунки также могут быть вставлены в отчёт, если они необходимы. См., например, рис. 1.1.

Подробную информацию о том, как вставлять рисунки и таблицы в документ, также можно найти в уже упоминавшейся литературе [3, 4, 5].

Таблица 1.1. Исходные данные для рассматриваемой задачи

| Номер | X | Y | R | Цвет |
|-------|-----|-----|-----|---------|
| 1 | 100 | 170 | 30 | красный |
| 2 | 100 | 90 | 60 | жёлтый |
| 3 | 230 | 250 | 50 | синий |
| 4 | 130 | 240 | 60 | зелёный |
| 5 | 300 | 130 | 30 | зелёный |
| 6 | 200 | 150 | 90 | красный |

**Рис. 1.1.** Задание к одному из вариантов, взятое из методических указаний [2]

1.4. Выводы

Здесь кратко описываются итоги проделанной работы.

В настоящем шаблоне заложены основы продуктивной работы в системе $\text{\LaTeX} 2_{\varepsilon}$. Конечно в столь кратком изложении не возможно показать всю мощь и красоту $\text{\LaTeX} \text{Ха}$. «Нужно сказать, что \LaTeX является *Turing complete language*, то есть на нем можно писать любые программы. Например, можно написать **интерпретатор Бейсика**, **симулятор машины Тьюринга**, **Mandelbrot with \LaTeX** и **другие программы**. То есть на латехе можно писать что угодно.»¹

Happy TeXing!

¹Фраза взята вот отсюда: <http://mydebianblog.blogspot.ru/2013/12/latex.html>.

Литература

- [1] Гутман Г. Н. Лабораторные работы по курсу «Языки и методы программирования» (семестр 2). URL: http://pm.samgtu.ru/sites/pm.samgtu.ru/files/materials/osnovy_inf/yamp2.doc; дата обращения: 15.02.2016.
- [2] Гутман Г. Н. Лабораторные работы по курсу «Языки и методы программирования» (семестр 3). URL: http://pm.samgtu.ru/sites/pm.samgtu.ru/files/materials/osnovy_inf/yamp3.doc; дата обращения: 15.02.2016.
- [3] Роженко А. И. Искусство верстки в L^AT_EX'е. Новосибирск: ИВМиМГ СО РАН, 2005.
- [4] Балдин Е. М. Компьютерная типография L^AT_EX. СПб.: БХВ-Петербург, 2008.
- [5] Котельников И. А., Чеботарев П. З. L^AT_EX по русски. Новосибирск: Сибирский хронограф, 2004.